



Cartea mea cu CIFRE



Dragă prietene,
Eu sunt veverița Alunița și împreună vom cunoaște minunata împărăție a numerelor. Acasă la tine, cu părinții, sau la grădiniță, împreună cu doamna educatoare, vom învăța cifrele de la 1 la 10 și mai departe, vom rezolva exerciții, vom colora, vom desena și ne vom juca împreună.
Să pornim, deci, la drum și să cucerim minunata împărăție a numerelor!

© Copyright Editura Anteea

Referent: educ. Virginia Onacă
Design copertă: Olga Ciob
Ilustrații: Olga Ciob
Tehnoredactare: Claudiu Peter
Editor-coordonator: Manuela Georges

Tipărit la CRISTALPRINT

Editura ANTEEA
Cluj-Napoca
Tel.: 0364-104979, 0744-423436
e-mail: anteea@editura-anteea.ro
www.editura-anteea.ro

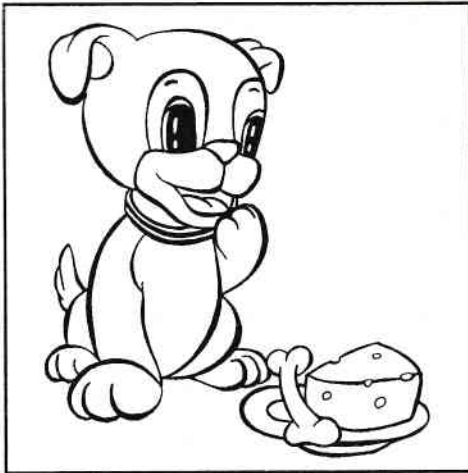
NUMELE MEU ESTE

AM _____ ANI.

Caietul este elaborat în conformitate cu programa pentru învățământul preșcolar.



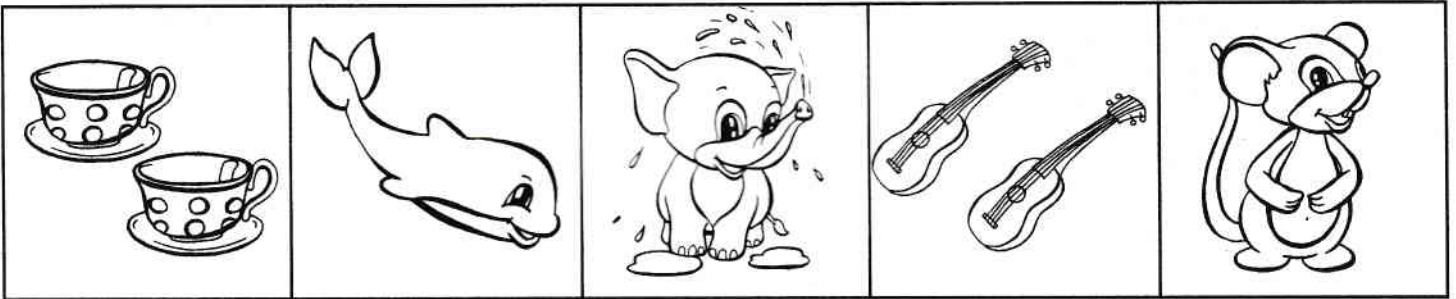
unu



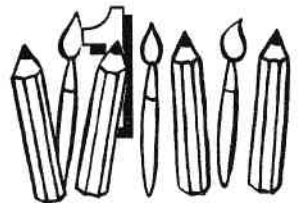
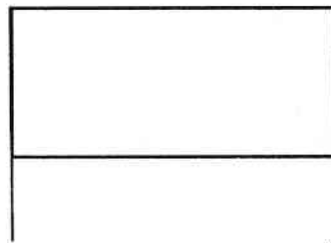
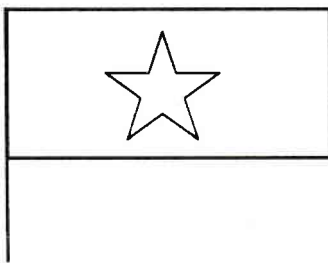
• Ajută-l pe Azorel să descopere câte oase are în farfurie, apoi scrie numărul în căsuța alăturată.

• Spune acum câte bucăți de cașcaval are cățelul în farfurie și scrie cifra în căsuța goală.

• Caută mulțimile cu **1** obiect și colorează-le doar pe acelea.



• Desenează pe steagul din dreapta tot atâtea stele, câte sunt pe steagul din stânga.



• Numără de câte ori apare cifra **1** în desenul alăturat.

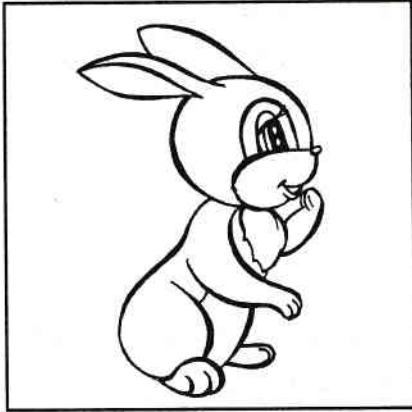
• Acum încearcă să scrii și tu cifra **1** în căsuțele goale, prima dată, după model, apoi, singur.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

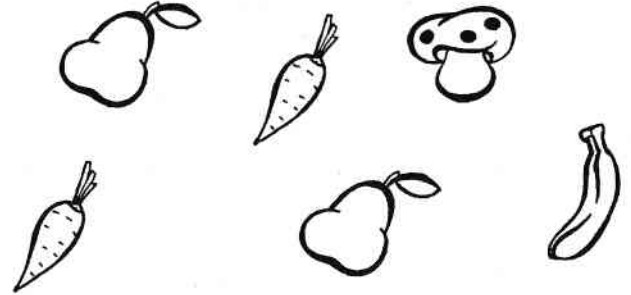
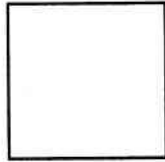


2

doi



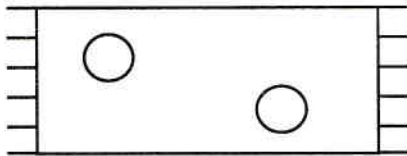
• Iepurilă ar ronța niște morcovi. Ajută-l tu să-i găsească în mulțimea alăturată, încercuiește-i pe fiecare cu culoarea roșie, apoi scrie în căsuța goală câți morcovi ai găsit.



• Măgărușul Rino vrea să-și facă o fotografie cu păsările și animalele din ogradă. Spune care păsări și animale apar de **2** ori și colorează apoi totul.



• Desenează pe covorașul din dreapta tot atâtea cercuri, câte sunt pe cel din stânga.



• Acum încearcă să scrii și tu cifra **2** în căsuțele goale, prima dată, după model, apoi, singur.

2	2								
---	---	--	--	--	--	--	--	--	--